

SDA Genap 2015/2016

Problem 1. Maze Runner

Silakan Anda bermain dengan program **maze runner** sederhana yang terdapat pada file **mazeRunnerRecursive.java**. Pahami setiap bagian yang ada di kode tersebut.

Problem 2. Modified Maze Runner

Program yang sudah diberikan tersebut akan mencetak seluruh titik yang pernah dikunjungi termasuk titik yang menuju jalan buntu. Modifikasi kode tersebut sehingga program maze runner **tidak akan mencetak titik-titik yang menuju jalan buntu !**

Problem 3. Shortest Path

Apakah Anda bisa memodifikasi program akan menampilkan titik-titik yang merupakan jalan terpendek dari *start* ke *finish* ? ☺ salah satu caranya (**walaupun bukan cara yang terbaik**) adalah dengan menampilkan dahulu semua kemungkinan jalan yang dapat dibentuk, kemudian ada mekanisme tambahan yang memilih manakah jalan yang terpendek dari sekumpulan jalan tersebut.