

Panduan untuk implementasi **Binary Search Tree**, dan beberapa operasinya. Ingat, yang diberikan di sini hanyalah salah satu cara implementasi saja.

```
//BinaryNode
public class BinaryNode<E> {

    E element;
    BinaryNode<E> left;
    BinaryNode<E> right;

    public BinaryNode (E element, BinaryNode<E> left, BinaryNode<E> right) {
        this.element = element;
        this.left = left;
        this.right = right;
    }

    public BinaryNode (E element) {
        this (element, null, null);
    }

    void printInOrder () { //lengkapi sekali lagi

    }
}
```

```
//BST
public class BST<E extends Comparable<? super E>> { //mengapa ?

    BinaryNode<E> root;

    public void printInOrder () {
        if (root != null) {
            root.printInOrder ();
            System.out.println ();
        }
    }

    public void insert (E x) {
        root = insert (x, root);
    }
}
```

```

//insert sebuah elemen ke BST, root dari t
private BinaryNode<E> insert (E x, BinaryNode<E> t) {
    if (t == null) {
        t = new BinaryNode<E> (x, null, null);
    } else if (x.compareTo (t.element) < 0) {
        t.left = insert (x, t.left);
    } else if (x.compareTo (t.element) > 0) {
        t.right = insert (x, t.right);
    } else {
        throw new IllegalArgumentException ("Duplicate item");
    }
    return t;
}

//mengembalikan node yang mengandung elemen paling kecil (iterasi)
//dari BST, root t
public BinaryNode<E> findMin (BinaryNode<E> t) {
    if (t == null) {
        throw new IllegalArgumentException ("Empty tree");
    }

}

//mengembalikan node yang mengandung elemen paling kecil (rekursif)
//dari BST, root t
public BinaryNode<E> findMinRec (BinaryNode<E> t) {
    if (t == null) {
        throw new IllegalArgumentException("Empty tree");
    }

}

```

```

//mengembalikan elemen yang paling kecil, dari root
//- gunakan iterasi
public E findMin () {
    if (root == null) {
        throw new IllegalArgumentException ("Empty tree");
    }

    BinaryNode<E> t = root;

}

//mencari value di BST, bila ada kembalikan alamat Node tersebut
public BinaryNode<E> find (E value) { //gunakan iterasi
    BinaryNode<E> t = root;

    while (t != null) {

    }

    return null;
}

public BinaryNode<E> findRec (E value) {
    return findRec (value, root);
}

```

```
//mencari value di BST, bila ada kembalikan alamat Node tersebut
private BinaryNode<E> findRec (E value, BinaryNode<E> t) { //rekursif
    if (t == null) {
        return null;
    } else {
```

```
    }
}
```

```
//hapus Node yang mengandung elemen terkecil pada BST
public void removeMin () {
    if (root == null) {
        throw new IllegalArgumentException ("empty tree");
    }
    root = removeMin (root);
}
```

```
//hapus Node yang mengandung elemen terkecil pada BST, root dari t
private BinaryNode<E> removeMin (BinaryNode<E> t) {
```

```
}
```

```
//hapus Node yang mengandung elemen terbesar pada BST, root dari t
private BinaryNode<E> removeMax (BinaryNode<E> t) {
```

```
}
```

```
public void remove (E x) {
    if (root == null) {
        throw new IllegalArgumentException ("empty tree");
    }
    root = remove (x, root);
}

//hapus x dari BST yang root-nya adalah t
private BinaryNode<E> remove (E x, BinaryNode<E> t) {
    if (t == null) {
        return null;
    }

}

}
```

Testing

```
public class BSTTest
{
    public static void main (String[] args)
    {
        BST<Integer> tree = new BST<Integer> ();

        tree.printInOrder ();

        tree.insert (6);
        tree.insert (3);
        tree.insert (8);
        tree.insert (5);
        tree.insert (15);

        tree.printInOrder ();

        System.out.println (tree.findMin(tree.root).element);
        System.out.println (tree.findMinRec(tree.root).element);
        tree.remove (10);
        tree.printInOrder ();
    }
}
```

```
        tree.remove (6);  
        tree.printInOrder ();  
        tree.insert (2);  
        tree.insert (4);  
        tree.printInOrder ();  
        tree.remove (3);  
        tree.printInOrder ();  
    }  
}
```