

Generic Programming: bagaimana caranya merancang dan mengimplementasikan struktur data atau algoritma yang dapat bekerja untuk berbagai jenis tipe data?

1. Comparable<T>

Perhatikan bahwa sesungguhnya interface **Comparable** adalah sebuah interface generic. Hal ini berdampak pada signature method **compareTo**.

```
public interface Comparable<T> {  
    public int compareTo(T other);  
}
```

Coba Anda buat kelas **City** yang mempunyai dua buah atribut: **nama (String)** & **luas (int)**. Kemudian, Anda ingin mengurutkan objek-objek **City** dengan aturan berikut:

- Urutkan objek **City** (kota) dari yang **paling luas** ke yang **paling sempit**.
- Jika ada 2 objek **City** yang luasnya sama, maka urutkan berdasarkan nama-nya secara alfabetis (leksikografis).

Gunakan Comparable yang menggunakan generics !

Coba jelaskan apa bedanya jika Anda menggunakan **Comparable yang non-generics** ?

2. Generic Class

Perhatikan implementasi dari kelas **Pair** berikut

```
public class Pair<T, S>  
{  
    private T first;  
    private S second;  
  
    public Pair(T firstElement, S secondElement)  
    {  
        first = firstElement;  
        second = secondElement;  
    }  
  
    public T getFirst() { return first; }  
    public S getSecond() { return second; }  
}
```

a). Ada berapa **type parameter** pada kelas **Pair** tersebut ?

b). Perhatikan implementasi kelas **Person** berikut

```
public class Person {  
    private String nama;  
    private int umur;  
    private int id;  
  
    // setter - getter dari masing-masing atribut  
    ...  
}
```

Gunakan kelas `Pair` untuk mengimplementasikan static method `searchPerson` berikut. Method ini menerima *array of person* dan sebuah `id`, kemudian mengembalikan pasangan informasi `<nama, indeks>` dari orang yang dicari berdasarkan id-nya. **Indeks** merupakan indeks pada array dimana orang tersebut berada. Untuk proses pencarian, silakan gunakan algoritma **linear search**. Jika tidak ditemukan, kembalikan pasangan `<null, -1>`.

```
public static _____ searchPerson(Person[] people, int id) {  
  
}
```

c). Modifikasi kode implementasi dari kelas `Pair` di atas sehingga dua buah nilai yang dikandung mempunyai **tipe data yang sama**.

d). **[lanjutan dari soal (c)]** tambahkan sebuah method yang bernama `swap()` kedalam kelas `Pair` yang baru Anda implementasikan di persoalan (c). Kelas `swap()` bertugas untuk **menukar** elemen pertama dengan elemen kedua pada sebuah **Pair**.

3. Generic Linear Search

Kita mengetahui implementasi algoritma linear search pada **array of integer** berikut:

```
public int linearSearch(int[] list, int target) {  
    for (int i = 0; i < list.length; i++) {  
        if (list[i] == target)  
            return i;  
    }  
    return -1;  
}
```

Modifikasi method `linearSearch` sehingga ia menjadi lebih generic ! dalam artian dapat menerima array dari berbagai macam jenis data.

4. Generic max2

Perhatikan interface **Measurable** berikut (seperti yang sudah dibahas di kelas sebelumnya)

```
public interface Measurable {  
    public int getMeasure();  
}
```

Implementasikan method `max2` yang menerima **2 buah object yang berasal dari tipe yang sama**, dan mengembalikan alamat object yang berisi nilai yang paling besar. Object tersebut harus merupakan instance dari class yang mengimplementasikan **Measurable**.

